

## I-TASO

### 3. Lähijakso, Pelaamisen kehittäminen

#### Lauantai

Klo	Teema	
09:00	Avaus, jakson tavoitteet	Luokka/muu tila
09:15	<b>Miten pelaaminen kehittyy, mitkä asiat siihen vaikuttavat</b>	Luokka/muu tila
10:00	Kahvi	
10:15	<b>Pelaamisen kehittäminen käytännössä</b>	Sali
	- F-juniorit <ul style="list-style-type: none"> <li>o Kopista suoriin kosketuksiin vaiheittain</li> <li>o Takapassi</li> <li>o Hyppyleija, hyppysyöttö</li> </ul>	
	- E-juniorit <ul style="list-style-type: none"> <li>o Tiikerisarjan 2-kosketuksen helpotuksen hyödyntäminen opettamisessa ja oppimisessa</li> <li>o Passarin taidot pelaamisen kehittymisen tukena – vai esteenä</li> </ul>	
	- Kommunikoinnin merkitys pelin organisoitumisessa	
	- ”Yli roolin pelaaminen” – kirous vai rikkaus?	
	- Paineettoman hyökkäävän pelaajan toiminta – vauhdinhaku hyökkäyksen	
	- ”Freeball” pelaaminen (passari)	
13:00	LOUNAS	
14:00	<b>Roolittaminen pelaamisen opettamisen ja kehittämisen tukena</b>	Luokka/muu tila
	- Pelaamisen kehittyminen – rooli kerrallaan	
	- Roolittaminen pitkille pelaajille: Yp, H, P, Kt	
15:00	<b>Pelaamisen kehittäminen</b>	Sali
	- D-juniorit (4 vs. 4)	
17:00	<b>Päätös</b>	

#### Sunnuntai

Klo	Teema	
09:00	<b>Ominaisuusharjoittelun perusteet</b>	Luokka
	- Herkkyyskaudet – mitä tarkoitetaan herkkyyskaudella?	
	- Millainen merkitys herkkyyskauden hyödyntämisellä on valmennuksen näkökulmasta pelaajien ja pelaamisen kehittämisessä	
11:00	<b>Rakennetaan harjoitteita ominaisuusharjoitteluun</b>	Sali
13:00	LOUNAS	
14:00	<b>Pelaamisen kehittäminen</b>	Luokka
	- C-nuoret	
16:30	Keskustelua etätehtävistä +	Luokka
	- Lisätehtävien anto syksyille.	
17:00	Päätös	Luokka